



Analisis Sistem Informasi Penggajian Buruh Berbasis Android Pada Mitra Indo Agro

Riska Puspitasari¹, Wakhdan², Anna Probowati³
^{1,2,3} STIE Rajawali Purworejo, Indonesia

Alamat: Jl. Gajah Mada No.KM. 7, Dukuh, Dukuhrejo, Kec. Bayan, Kabupaten Purworejo, Jawa Tengah 54224

Abstract. *This study aims to examine and evaluate the results of the implementation of an android-based labor payroll system. The purpose of this research is to find out the description of the system, application implementation, problems, and solutions on android-based payroll at Mitra Indo Agro. The results of the study obtained are used to evaluate the factors and parts of the payroll system for this android-based application that needs to be improved. This study uses a qualitative descriptive research method. Determination of informants using snowball sampling technique where the research subjects as many as 4 employees who are directly related to the android-based payroll process. Data collection techniques are through field studies consisting of interviews, observations, documentation, and literature studies. Data analysis techniques through data reduction steps, data exposure, data interpretation and drawing conclusions. The data validation technique uses source triangulation. The data presentation technique uses a program flow (flowchart) and fishbone diagrams (fish bones). The results of the research have shown that the Android-based GajiQ system helps provide large databases with the CRUD (Create, Read, Update, Delete) method, automate reports such as attendance recap, salary calculations, payroll history reports and make it easier to find labor data. The implementation of the Android-based GajiQ application can be a new medium of choice for companies to manage payroll in real time, quickly, and accurately that does not involve many parties in making payroll, payments, and payroll procedures. Problems found by the system are still bugs or crashes, error messages such as app force close appear.*

Keywords: *Android, Information System, Payroll.*

Abstrak. Penelitian ini bertujuan untuk mengkaji dan mengevaluasi hasil penerapan sistem penggajian tenaga kerja berbasis android. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui gambaran sistem, implementasi aplikasi, permasalahan dan solusi pada penggajian berbasis android di Mitra Indo Agro. Hasil penelitian yang diperoleh digunakan untuk mengevaluasi faktor-faktor dan bagian-bagian sistem penggajian pada aplikasi berbasis android ini yang perlu ditingkatkan. Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif kualitatif. Penentuan informan menggunakan teknik snowball sampling dimana subjek penelitian sebanyak 4 orang karyawan yang berhubungan langsung dengan proses penggajian berbasis android. Teknik pengumpulan data melalui studi lapangan yang terdiri dari wawancara, observasi, dokumentasi, dan studi literatur. Teknik analisis data melalui langkah reduksi data, pemaparan data, interpretasi data dan penarikan kesimpulan. Teknik validasi data menggunakan triangulasi sumber. Teknik penyajian data menggunakan alur program (flowchart) dan diagram tulang ikan (fishbone). Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem GajiQ berbasis Android membantu penyediaan database berukuran besar dengan metode CRUD (Create, Read, Update, Delete). , mengotomatiskan laporan seperti rekap kehadiran, perhitungan gaji, laporan riwayat penggajian dan memudahkan pencarian data tenaga kerja. Penerapan aplikasi GajiQ berbasis Android dapat menjadi media pilihan baru bagi perusahaan untuk mengelola penggajian secara real time, cepat, dan akurat yang tidak melibatkan banyak pihak dalam melakukan penggajian, pembayaran, dan prosedur penggajian. Permasalahan yang ditemukan sistem masih berupa bug atau crash, muncul pesan error seperti app force close.

Kata kunci: Android, Sistem Informasi, Penggajian

1. LATAR BELAKANG

Salah satu sektor penggerak perekonomian nasional terbesar saat ini didominasi oleh UMKM (Usaha Mikro Kecil Dan Menengah), UMKM selalu berkaitan dengan pengelolaan SDM (Sumber Daya Manusia). Pengelolaan SDM UMKM tidak hanya sebatas membicarakan tentang soal pelatihan dan pengembangan, tetapi dapat berupa penyediaan suatu sistem yang dapat membantu UMKM memantau performa kinerja SDM. Salah satu upaya perusahaan untuk meningkatkan performa kinerja SDM melalui pemberian jasa (Gaji). Dengan pemberian gaji yang sesuai makan kinerja dan output perusahaan akan meningkat.

Disamping itu, laju pertumbuhan dan perkembangan teknologi sistem informasi yang semakin maju serta kegiatan rutin pengeluaran perusahaan terkait gaji, maka diperlukan suatu sistem yang dapat mengolah data laporan secara maksimal dan efisien. Hal ini juga dikemukakan oleh penelitian terdahulu (Nanda, Ikhsan, dan Yusuf, 2020) mengemukakan bahwa sistem informasi penggajian buruh membantu dalam penyediaan *database*, otomatisasi laporan dan mempermudah pencarian data.

Namun, dalam kegiatan operasionalnya masih sering ditemukan perselisihan antara pihak pekerja dan manajemen usaha terkait penggajian. (mahkamahagung.go.id). Maka dari itu pemerintah mengeluarkan kebijakan tentang ketenagakerjaan berdasarkan UU Cipta Kerja No. 11 Tahun 2020 tertuang dalam UU No.13 Tahun 2003 dimana dalam penerapannya untuk memberikan kepastian skema penggajian. Dimana skema penggajian menurut BPS Tahun 2018-2020 tentang UMR daerah Kab/Kot. Purworejo Jawa Tengah antara Rp 1,6 juta sampai Rp 2,7 juta. (bps.go.id).

Salah satu UMKM yang telah menerapkan teknologi sistem informasi penggajian adalah Mitra Indo Agro merupakan UMKM yang bergerak di bidang agribisnis berupa Edamame, yang berlokasi di wonosobo. Perusahaan tersebut sudah memiliki 9 tenaga kerja buruh petani dan 3 karyawan dan akan terus bertambah seiring perluasan lahan. Sejak awal berdirinya sistem yang digunakan dalam pengolahan data penggajian khususnya penggajian buruh harian dan tetap masih dengan sistem manual untuk pencatatan dan perhitungan penggajianya. Namun, penerapan sistem penggajian manual sering menimbulkan permasalahan seperti proses absensi yang tidak efisien, duplikasi data, perhitungan dan laporan penggajian tidak akurat. Maka sejak tahun 2021 pihak manajemen Mitra Indo Agro memutuskan menerapkan teknologi sistem informasi penggajian aplikasi GajiQ berbasis *android*. Tetapi, dalam implementasi dan kegiatan operasionalnya masih ditemukan kendala.

Oleh karena itu diperlukan kajian dan evaluasi pada sistem penggajian aplikasi GajiQ berbasis android. Berdasarkan permasalahan tersebut maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Bagaimana gambaran sistem penggajian buruh berbasis android pada Mitra Indo Agro?
2. Bagaimana penerapan sistem informasi manajemen penggajian buruh berbasis android yang mampu mengolah data penggajian secara maksimal dan efisien pada Mitra Indo Agro?
3. Bagaimana permasalahan yang dihadapi terkait penerapan sistem penggajian buruh berbasis android pada Mitra Indo Agro?
4. Solusi apa sajakah yang dilakukan untuk mengatasi kendala yang dihadapi penggajian buruh pada Mitra Indo Agro?

2. KAJIAN TEORITIS

Sistem Informasi

Tata Sutabri (2012: 46) mengemukakan bahwa: “Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan laporan-laporan yang diperlukan oleh pihak luar tertentu”.

Penggajian

Moch Tofik (2015: 2) menyatakan bahwa: “Penggajian adalah semua gaji yang dibayarkan perusahaan kepada karyawannya. Para manajer, pegawai administrasi, dan pegawai penjualan, biasanya mendapat gaji dari perusahaan yang jumlahnya tetap. Tarif gaji biasanya dinyatakan dalam gaji per bulan”.

Mulyadi (2014:385) menegaskan bahwa: “Prosedur penggajian adalah serangkaian dari langkah yang dilakukan dalam menyelesaikan kegiatan penggajian, sehingga aktivitas penggajian dapat berjalan lancar efektif dan efisien sesuai tujuan perusahaan”.

Android

Syani & Werstantia (2018: 88) menerangkan bahwa: “Aplikasi adalah sebuah perangkat lunak yang berisi sebuah *coding* atau perintah menggunakan bahasa komputer pemrograman dimana dapat mengubah sesuai dengan keinginan”.

3. METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif kualitatif.

Teknik Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data yang diperlukan dalam penelitian ini, peneliti menggunakan berbagai teknik yaitu:

1. Observasi

Melakukan pengamatan untuk mengumpulkan data dengan mengamati kondisi kantor Mitra Indo Agro dengan mencari informasi untuk memperoleh data primer maupun sekunder tentang dokumen terkait struktur organisasi, sejarah perusahaan, dan profil pendiri perusahaan, kegiatan pembayaran gaji buruh, dan kegiatan operasional keseharian buruh.

2. Wawancara

Dilakukan melalui tatap muka dan tanya jawab langsung antara peneliti dan narasumber untuk memperoleh data yang akurat dan tepat. Dalam penelitian ini, penulis mewawancarai 4 orang informan, yang terdiri dari pemilik, pengawas lapangan, admin keuangan, mandor (petani), buruh petani.

3. Dokumentasi

Melakukan penelusuran atau pencarian data sejarah objek penelitian guna mempertajam analisis penelitian dalam mencari informasi penerapan sistem penggajian buruh berbasis android.

4. Studi Pustaka

Data teoritis sebagai dasar pemecahan masalah dalam suatu pembahasan, dalam penelitian ini peneliti meminjam buku secara online melalui *Google Scholar*, *i-Pusnas*. *Sinta.kemendikbud.go.id*.

Penentuan Sumber Informan

Sumber informasi dalam penelitian ini menggunakan metode *Snowball Sampling*. Teknik *snowball sampling* yaitu langkah menentukan narasumber sesuai dengan kriteria dan kebutuhan peneliti jika data yang diperoleh dirasa belum lengkap peneliti mencari narasumber lain untuk melengkapi data agar hasil data akurat. Peneliti telah memilih 4 (empat) informan yang memenuhi kriteria yang mengetahui lebih dalam seputar sistem penggajian buruh berbasis android:

1. FN sebagai pemilik

2. SS sebagai Pengawas Lapangan
3. LS sebagai Admin keuangan
4. R sebagai Mandor (petani)
5. S dan B sebagai Buruh petani

Teknik Analisis Data

Langkah-langkah analisis data dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Reduksi data adalah tahapan merangkum, memfokuskan hal pokok, dan penyederhanaan data kasar yang muncul dari sebuah catatan tertulis di lapangan dengan mengolah data mentah dengan cara meringkas hasil observasi, merangkum hasil wawancara.
2. Pemaparan data melalui pengelompokkan data dengan membuat suatu kode yang terencana untuk menarik kesimpulan.
3. Menelusur ide sesuai topik yang sudah ditetapkan guna pembahasan lebih mendalam.
4. Menarik kesimpulan dari data yang sudah diolah guna memverifikasi kesimpulan.

Teknik Validasi Data

Teknik keabsahan data dalam penelitian ini menggunakan Trianggulasi Sumber dengan membandingkan atau mengecek balik derajat kepercayaan suatu data yang diperoleh melalui waktu dan alat yang berbeda.

Teknik Penyajian Data

Wibawanto (2017:20) menyatakan bahwa: “*Flowchart* adalah suatu bagan dengan simbol-simbol tertentu yang menggambarkan urutan proses secara mendetail dan hubungan antara suatu proses (intruksi) dengan proses lainnya dalam suatu program”.

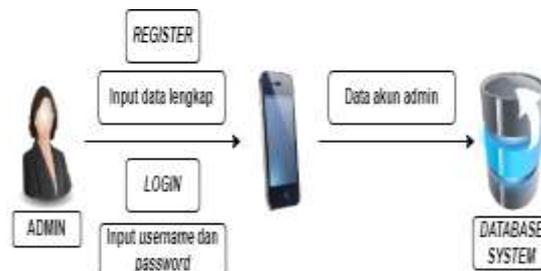
A. Vandy Pramujaya (2019:23) menerangkan bahwa: “*Fishbone* diagram merupakan suatu metode analisis yang digunakan untuk mengidentifikasi masalah kualitas dan *check point* yang meliputi empat jenis bahan atau peralatan, tenaga kerja dan metode. Alasan yang terkait dengan setiap kategori terkadang terikat pada *branch bone* yang berbeda di sepanjang proses curah pendapat”.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Gambaran sistem penggajian buruh berbasis android di Mitra Indo Agro

Berdasarkan analisis jawaban dan wawancara diperoleh bahwa Perusahaan Mitra Indo Agro sudah menerapkan penggajian secara campuran yaitu komputerisasi dan manual dengan memadukan penggunaan *microsoft word/ microsoft excel* dan pencatatan pada kertas. Tetapi dalam kegiatan operasionalnya banyak menimbulkan permasalahan seperti tidak akurat dan efektif dalam melakukan perhitungan gaji, pengelolaan jumlah absen buruh yang tidak sesuai dengan data di lapangan, dan masalah yang sering muncul yaitu terkait manajemen keuangan perusahaan yang belum tertata perihal prosedur penggajian buruh sehingga menimbulkan perselisihan antara pihak manajemen Mitra Indo Agro dengan buruh petani atau pekerja.

Dari hasil tersebut menunjukkan bahwa Sistem aplikasi GajiQ berbasis android membantu bagian pengawas lapangan dan admin keuangan dalam penyediaan *database* (penyimpanan data) dalam jumlah besar dengan metode *Create, Read, Update, Delete* (CRUD) dan otomatisasi laporan rekap absensi, perhitungan gaji, dan pencarian data buruh. Berikut gambaran sistem berjalan aplikasi GajiQ:



Gambar 1. Sistem Register dan Login

Sumber: Peneliti (2022)



Gambar 2. Sistem Tambah Karyawan

Sumber: Peneliti (2022)



Gambar 3. Sistem Absensi

Sumber: Peneliti (2022)



Gambar 4. Sistem Gaji Karyawan

Sumber: Peneliti (2022)



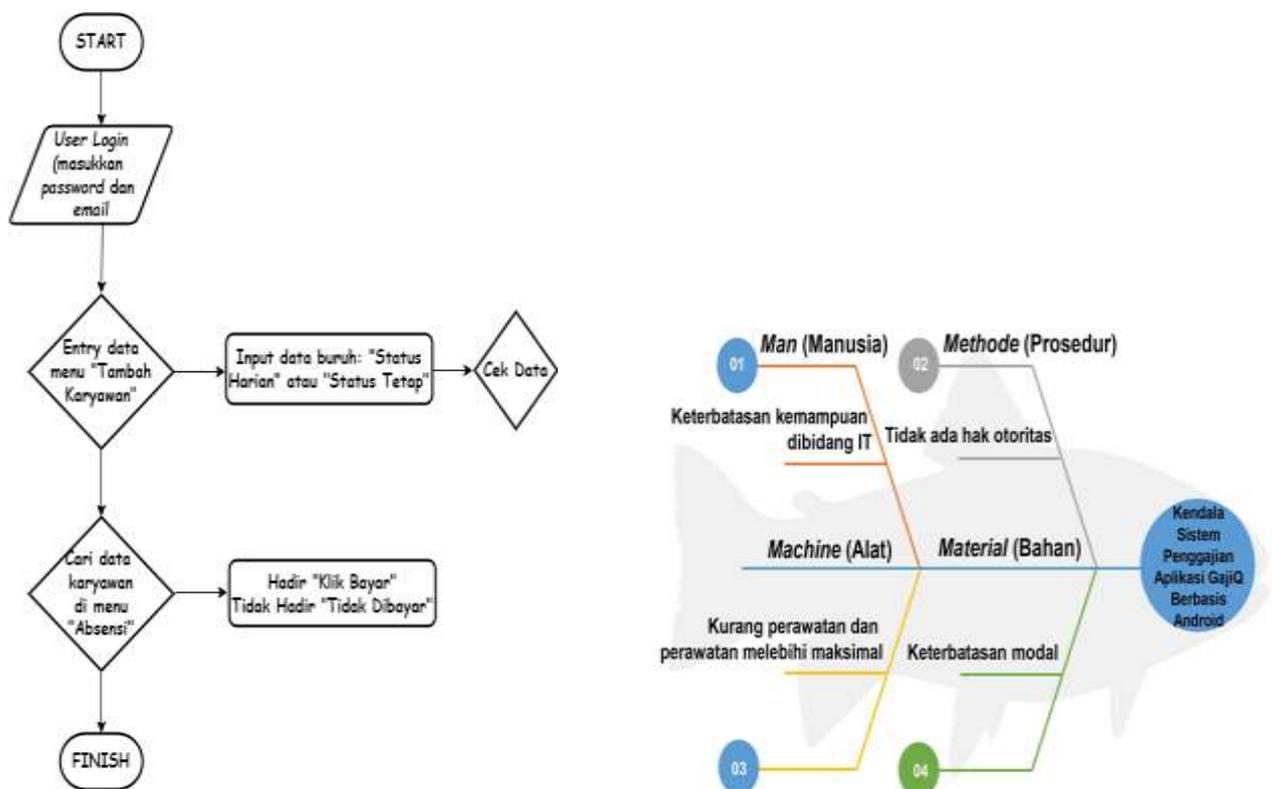
Gambar 5. Sistem Histori Laporan Gaji

Sumber: Peneliti (2022)

2. Penerapan SIM penggajian buruh berbasis android yang mampu mengolah penggajian secara maksimal dan efisien pada Mitra Indo Agro

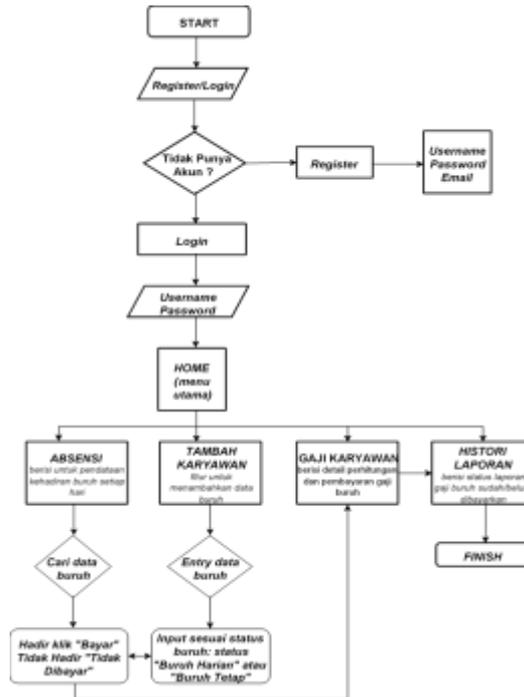
Berdasarkan analisis jawaban dan wawancara diperoleh bahwa kekurangan dari sistem manual yaitu kurang efektif, efisien, dan akurat. Oleh karena itu manajemen memutuskan untuk beralih menerapkan sistem penggajian buruh berbasis android, ditinjau dari beberapa pertimbangan sistem berbasis android lebih hemat dalam hal biaya paket data, alat tulis, dan waktu, hasil perhitungan data lebih akurat, fleksibel tentunya karena aplikasi berada di *handphone* sehingga lebih praktis. Aplikasi GajiQ memiliki tempat penyimpanan data (*storage*) berupa *database* menggunakan konsep CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) sehingga dapat menyimpan data dalam jumlah banyak dan data dapat dihapus kapan saja tanpa mempengaruhi hasil data yang lain.

Dari hasil tersebut menunjukkan bahwa Aplikasi GajiQ berbasis android dapat menjadi media pilihan baru bagi perusahaan untuk mengelola penggajian secara *real time*, akurat, efisien dan tidak melibatkan banyak pihak dalam pembuatan daftar gaji, pembayaran, dan prosedur penggajian berbasis android.



Gambar 6. Flowchart Presensi Harian Pengawas Lapangan

Sumber: Peneliti (2022)



Gambar 7. Flowchart Pembuat Daftar Gaji Aplikasi GajiQ

Sumber: Peneliti (2022)

3. Permasalahan terkait penerapan sistem penggajian buruh berbasis android di Mitra Indo Agro

Sumber: Peneliti (2022)

Gambar 8. Diagram Fishbone

Tabel 1. Faktor Utama Penyebab Permasalahan Sistem Aplikasi GajiQ

Kategori	Masalah	Penyebab	Kebijakan
Man (manusia)	Keterbatasan kemampuan SDM dibidang IT	Asal titik perintah di sistem yang tidak seharusnya dipilih dan kurangnya komunikasi antar satuan.	Diadakan sesi pertemuan dengan pengembang sistem aplikasi sebagai pemakai dan cara menjawab sistem.
Metode (prosedur)	Tidak ada hak akses buruh	Keterbatasan beberapa fitur dan fungsi pada aplikasi terkait hak akses buruh.	Perlu pengembangan dan penyempurnaan sistem untuk memudahkan beberapa fitur hak akses buruh ke aplikasi terkait transparansi gaji.
Machine (alat)	Sering terjadi bug atau error	Tidak ada maintenance pada aplikasi.	Perlu pemeliharaan fitur secara berkala hasil pertemuan dengan pengembang sistem aplikasi: peringatan sleep history, coding pada sistem tanpa memulikan atau keluar dari aplikasi.
Material (bahan)	Keterbatasan modal	Pengembangan aplikasi GajiQ menjadi terhambat karena cost yang tinggi.	Perlu perencanaan keuangan khusus terkait pengembangan aplikasi.

4. Solusi mengatasi kendala penggajian buruh pada Mitra Indo Agro

Berikut solusi yang dapat dilakukan setelah mengetahui beberapa faktor utama penyebab permasalahan pada sistem penggajian aplikasi GajiQ berbasis android setelah dilakukan analisis lebih lanjut menggunakan *Fishbone Chart* yaitu:

- a. Perlu adanya pemeliharaan program aplikasi dengan penyusunan jadwal *maintanance*, pengembangan, dan penyempurnaan sistem dalam jangka waktu dekat.
- b. Perlu mengalokasikan sumber dana (modal) untuk perbaikan dan atau pengembangan sistem aplikasi GajiQ menjadi lebih baik.
- c. Perlu ditambahkan fitur otoritas pegawai, supaya buruh dan karyawan dapat melihat statistik kinerja, histori gaji, dan tugas buruh serta penambahan fitur transfer penggajian otomatis.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

Simpulan

1. Sistem GajiQ berbasis android membantu pengawas lapangan dalam melakukan pencarian data dan rekap absensi secara otomatis.
2. Mempermudah bagian keuangan membuat perhitungan dan laporan penggajian secara otomatis.
3. Memberikan *image* perusahaan maju karena telah menerapkan teknologi.
4. Aplikasi GajiQ berbasis android menjadi media pilihan baru bagi perusahaan untuk mengelola penggajian secara real time, cepat, dan akurat.
5. Tidak melibatkan banyak pihak dalam pembuatan laporan daftar gaji, pembayaran, dan prosedur penggajian.
6. Menerapkan konsep CRUD (*Create, Read, Update, Delete*) *interface*-nya sistematis dan akurat cocok untuk pengelolaan *database* dalam jumlah besar.
7. Permasalahan terkait penerapan sistem penggajian buruh berbasis android meliputi:
 - a. *Man* (Manusia), keterbatasan kemampuan SDM dibidang IT.
 - b. *Method* (Prosedur), tidak ada hak otoritas buruh.
 - c. *Machine* (Alat yang digunakan), tidak ada *maintenance* pada aplikasi.
 - d. *Matherial* (Bahan), keterbatasan modal.
8. Penambahan hak akses buruh, fitur transfer atau fitur *share whatsapp*.
9. Dana inovasi khusus.

Saran

1. Perlu adanya pemeliharaan program aplikasi, pengembangan, dan penyempurnaan sistem, maka perlu dilakukan evaluasi dalam jangka waktu tertentu.
2. Perlu mengalokasikan sumber dana untuk perbaikan dan atau pengembangan sistem aplikasi GajiQ yang lebih baik.
3. Perlu ditambahkan fitur otoritas pegawai, supaya buruh dan karyawan dapat melihat statistic kinerja, histori gaji, dan tugas buruh.
4. Penelitian ini memiliki keterbatasan pada saat penelitian berlangsung sistem masih sering terjadi *bug* atau *error*.
5. Sistem penggajian GajiQ dikembangkan sesuai hasil analisis pada Mitra Indo Agro sehingga belum bisa digeneralisasi untuk sistem penggajian secara umum.

DAFTAR REFERENSI

- Mulyadi. (2016). Sistem informasi akuntansi. Salemba Empat.
- Nanda, I., & Yusuf. (2020). Analisa dan perancangan sistem informasi penggajian buruh pada CV Lampung Robusta Coffee berbasis Android. *Jurnal Multimedia Dan Android (JMA)*, 1(1), April 2020.
- Nawawi, H., & Mimi, M. (1996). Penelitian terapan. Gajah Mada.
- Pramujaya, A. V., & Kurniawati, D. A. (2019). Analisis penyebab kegagalan packer machine pada bag transfer system dengan menggunakan metode fault tree analysis (FTA), failure mode and effect analysis (FMEA), dan fishbone analysis. *Jurnal Teknik*, 125–132.
- Sinambela, L. P. (2012). Kinerja pegawai: Teori, pengukuran, dan implikasinya. Graha Ilmu.
- Sutabri, T. (2012). Analisis sistem informasi. CV. Andi Offset.
- Tofik, M. (2015). Panduan praktisi membuat aplikasi penggajian dengan Excel 2013. Penerbit Mediakita.
- Wibawanto, W. (2017). Desain dan pemrograman multimedia pembelajaran interaktif. Cerdas Ulet Kreatif.